

TEGEVUSARUANNE 2018

KESKAEGNE KARNEVAL

Eelmisel aastal alanud projekt jätkus jaanuaris. 10. – 14. jaanuarini olid Ahtme Gümnaasiumi õpilased jälle Tarvastus külas, et seekord ühine projekt lõpuni viia ja korraldada Mustlas keskaegne karneval. Karneval toimus 13. jaanuaril kooli territooriumil ning läks igati korda. Kohale tulnud said osa võtta 12 erinevast mängust ning jõukatsumisest. Sündmust kajastas ka ajaleht Sakala: <https://sakala.postimees.ee/4374167/tarvastu-ja-ahtme-kooli-lapsed-pidasid-karnevali>

A graphic poster for a medieval carnival. It features a blue, icy background with snowflakes and five circular medallions, each containing a different scene from the event. The text is in Estonian and provides details about the date, time, and activities.

KESKAEGNE KARNEVAL
13. jaanuaril Tarvastu Gümnaasiumi pargis
algusega kell 10.00
MÄNGUD - JÕUKATSUMISED - TÖÖTOD
SUUPISTED - ÜLLATUSED - LAAT
3 parimale kostüümis kohale tulnud külalisele auhinnad!
Täname toetajaid:
Tarvastu Gümnaasium, Sadyero OÜ, SA Archimedes Noortekohtumised, Juta Soo,
Kohtla-Järve Ahtme Gümnaasium, MTÜ Loki Rebased, Kadri Otsman, Karoliina Maisla,
Kairi Pahtmann, Jaan Roht, Maire Naaris, Romet Koser





ÕPIME LÄBI ÜHISTE ELAMUSTE

Eelmisel aastal otsustas SA Archimedese noortekohtumise projekti kirjutamist proovida Robin Liiber. Tema rollimängus Viirus põhjal kirjutatud projekt „Õpime läbi ühiste elamuste“ sai rahastuse ja partneriteks kutsusime sinna Narva Karu klubi MTÜ noored. Karu klubi oli meid varem kaks korda oma rollimänguprojektidesse osalema kutsunud, nüüd saime võimaluse neid võõrustada.

Projekti eesmärgiks oli noortele suhtlemis- ja koostööoskuste ning käeliste oskuste õpetamine läbi rollimängu ja rollimängu kui vaba aja veetmise võimaluse tutvustamine võimalikult paljudele noortele..

Esimene kohtumine toimus Tarvastu Gümnaasiumis 20. – 25. märtsil. Kohtumise käigus õpiti rollimängutegelase loomist, tehti grimmi ja liikumistöötuba, mängiti maastikumängu, et ümbruskonnaga tutvuda ja saadi omavahel lähemalt tuttavaks.



1. kuni 6. maini külastasid Karu klubi MTÜ noored Mustlat teist korda. Seekord mängiti läbi rollimängu Viirus 2. ja 3. osa. Külalised jäid meie mängukorraldusega väga rahule, nii et projekti võib pidada õnnestunuks.



EELKOOLI ROLLIMÄNG PRINTSESSI PISARAD

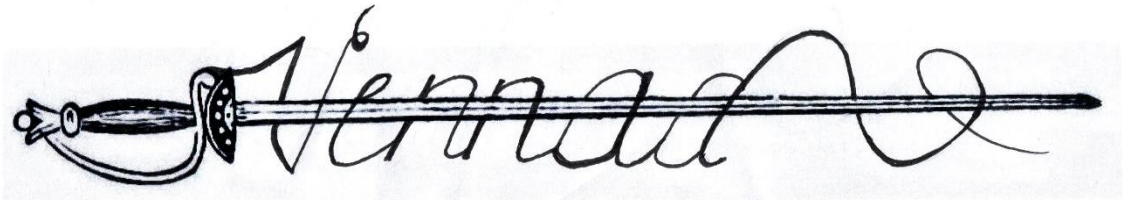
19. aprillil korraldasime eelkoolis käivatele lastele rollimängu tutvustava aardejahi Printsessi pisarad. Laste grupid otsisid koolimajas erinevates ruumides lohe poolt vangistatud printsessi kalliskivideks muudetud pisaraid. Mäng oli lühike, aga meeldejääv – väikesed jäid väga rahule.



MÕÕGAVENNAD SAAVAD LOGO

Kevadel kuulutasime Tarvastu Gümnaasiumis välja MTÜ Mõõgavennad logo joonistamise konkursi. Selle võitis **Kristi Nukka** ideekavand. Kristi väike vend võib nüüd olla rõõmus auhinnaks saadud Nerf-püssi üle.

Ideekavandi teostas **Milena Kõiv**.



ÜLE-EESTILINE NOORTEKOHTUMINE

11. ja 12. mail osalesid **Joonas Talvik**, **Johanna Otsman** ja **Randel Saar** üle-Eestilisel Noortekohtumisel Jõhvi kontserdimajas ja Jõhvi riigigümnaasiumis. Seal tunnustati valdkonna tegijaid, Jõhvi keskväljakul viidi läbi flashmob etendus kunstnik Barbara Lehtna juhendamisel, kuulati Jüri Pootsmanni kontserti ning viidi läbi erinevaid töötubasid. Meie noorte töötuba tutvustas õppimist ja õpetamist lauamängude kaudu. Saime hulga suurepäraseid ideid ja positiivset tagasisidet.





TARVASTU LAUAMÄNGUTUBA

14. maist kuni 30. oktoobrini kestis **Tarvi Tepandi** ja **Taniel Küla** poolt Nopi Üles keskkonda kirjutataud lauamängutoa projekt, mille käigus loodi kooli ajalooklassi lauamängude mängimise võimalus ja korraldati kaasõpilastele 4 lauamänguüritust. Noortel meestel jätkus aega ja tahtmist veel enne lõpetamist ennast projektikirjutamisega proovile panna, et neist kaasõpilastele mälestus alles jääks.

Kevadel jõuti korraldada üks, sügisel kolm lauamänguõhtut; projekti lõpus organiseerisid poisid aga kõigile huvilistele avatud öö läbi kestva lauamängumaratoni.





NOORTEPROJEKTIDE KONKURSS

Osalesime sel aastal Viljandimaa Arenduskeskuse korraldatud noorteprojektide konkursil. 3. juunil tuli **Joonasel** ja **Johannal** oma projekti Keskaegne karneval komisjonile tutvustada ja kaitsta. Meie projekt märgiti positiivselt ära ja sai auhinna 200 eurot. Raha kasutame järgmise projekti omaosaluse katmiseks.



VILJANDI KESKLINNA KOOLI KESKAJA PÄEV

6. juunil aitasime korraldada Viljandi Kesklinna kooli keskaja päeva 7. klassidele. Õpetaja Aive viis läbi tihvalauaga käepaela kudumise töötuba, noored rollimängijad aga keskaegsete mängude töötuba. Mängud toimusid Jaani kiriku õuealal. Tegevust jätkus nii kirikusse kui ümber kiriku, Bonifatiuse Gildi ja Kesklinna kooli ruumidesse.



AJASEIKLUS MAARJAMAAL

13. juunil korraldasime MTÜ Tarvastu Kool poolt traditsiooniks muutunud laste loovuslaagri ajaseikluse „Lembitu pealuu otsingul“. Laagris osalenud lapsed otsisid vabra sõjapealiku pealud ega tohtinud ennast võltsingutest petta lasta.



VILJANDI KESKAJA PÄEVAD 13 - 14. JUULIL

Viljandis Keskaja päevi korraldab Bonifatiusse Gild käis jaanuaris vaatamas meie keskaegset karnevali. Ju neile siis nähtu meeldis, sest nad palusid meid sisustama Keskaja päevade lasteala Kirsimäel. Saime kaks päeva villastes riietes higistada, aga väikeste külastajate rõõm oli seda väärt.

<http://www.delfi.ee/news/paevauudised/eesti/fotod-viljandis-algasid-keskaja-paevad-varvika-rongkaiguga?id=83041225>



Keskaja päevad Viljandi Ordulinnuses

13 - 14 juuli

Keskaja päevad

Lava Kaevumäel

13. juuli

- 18:00 Rongkäik
- 18:30 Skudrinka (Valgevene)
- 19:00 Folk Lark Band (Moskva)
- 20:00 Patrask (Rootsi)
- 21:00 Obscurus Orbis (Läti)
- 22:30 VIR (tuleetendus)

14. juuli

- 11:00 Skudrinka (Valgevene)
- 12:00 Folk Lark Band (Moskva)
- 12:30 Vaikuse Muusika (Linnuse alal)
- 12:30 VIR tänavateater (Linnuse nõival)
- 13:00 Patrask (Rootsi)
- 13:30 Skudrinka (Linnuse alal)
- 14:00 Rakvere tantsijad
- 15:00 Folk Lark Band (Moskva)
- 15:30 VIR tänavateater (Linnuse nõival)
- 16:00 Patrask (Rootsi)
- 17:00 Vaikuse Muusika
- 18:00 Skudrinka (Valgevene)
- 19:00 VIR tänavateater
- 20:00 Folk Lark Band (Moskva)
- 21:00 Patrask (Rootsi)
- 22:00 Obscurus Orbis (Läti)
- 23:30 VIR (tuleetendus)

Sõdalaste Koda II Kirsimäel
(www.raudliiga.ee)

14. juuli

- 11:00-21:00 Lastele võitlus pehmikmöökadega
- 12:00 Loeng ajaloolistest relvadest ja võitlusest
- 14:00 Mõõgavõitlejate demonstratsioon (I osa), Sportlik keskaegne võitlus, esinevad maailmameistrivõitluste Eesti rahvuskoondise liikmed.
- 15:00 Igemehevõistlus (rammuproovid)
- 16:00 Mõõgavõitlejate demonstratsioon (II osa)
- 18:00 Loeng ajaloolistest relvadest ja võitlusest

Ajaloorännakud Heiki Raudlaga
1,5 tunnine rännak algab II Kirsimäelt, viib rändajad läbi keskaegse Viljandi ja lõpeb viikingilaevas sõiduga Viljandi järvel

13. juuli 19:00-20:30
14. juuli 15:00-16:30 ja 18:00-19:30

Keskaegne turg II Kirsimäel
13. juulil 2018 kell 18:00-22:00
14. juulil 2018 kell 11:00-21:00

Viikingilaev Viljandi järvel
Väljumised **13. juuli** 17:00 • 18:00 • 19:00
14. juuli 12:00 • 13:00 • 14:00
17:00 • 18:00 • 20:00

Kohut mõistab ja keskaegsete seaduste täitmist jälgib Andru Mõnateater
Päevapilet hind 3€

Lisaks:

- Priiske Põrsa kõrts
- Rannarantšo loomaaed
- Hobusõit
- Soontemudjad
- Keskaegsed mängud ja rammukatsumised lastele
- Ülikute pidusõiming õises ordulinnuses
- Mama's Heaven beebiteik

Lisainfo:
bonifatiusgild.ee/keskaja-paevad/
FB:
II Keskaja Päevad Viljandi ordulinnuses

Viljandi

PÕHJALA PÖÖRIPÄEV 2018

9. kuni 12. augustini osalesid Tarvastu rollimängijad järjekordsel Põhjala Pööripäeval. Meie osaleme juba aastaid legendaarses grupis Ran Throqût ("Kuuõgijad"), mille kohta mängu koduleht kirjutab nii:

Põhjala Pööripäeva orkid on eriline grupp, kes hoolimata sellest, et tegu on mängijate, mitte NPC'dega, on enda kogu olemuse ja taustaloo sidunud Põhjala Pööripäeva maailmaga. Nad võtavad osa stsenaariumitest ent on ennekõike ja põhiliselt rollimängu grupp. Nad olid ühtlasi esimesed, kes püstitasid enda laagri mängu siseselt ja Metsikusse Tsooni. Ran Throqût on suur ja kiiresti arenev grupp, mis koosneb üksikutest vanematest ja kogenenumatest mängijatest ("Urukid") ning tervest hulgast noortest ("Goblinid" või "Snagad"). Tõeliste goblinite kombel ei ole nad üksikult väga tugevad või julged, eelistades vastaseid pigem narritada ja siis põgeneda. Samas suures grupis muutuvad nad hulljulgeks ning kui Urukid nad ühtlasi raevu piitsutavad, võivad nad vastased karjana maha suruda. Neid loetakse põhiliseks ohuks ja nuhtluseks kõigile üksikuile rändureile, öösiti, Metsikus Tsoonis. Nii mõnigi seiklus on lõppenud piinarikka surmaga Orkilaagri orjaaedikus. Sellele lisaks muutuvad nad aastast aastasse üha salakavalamaks.





MADISEPÄEVA MADIN SOONTAGANA MAALINNAS

Sel aastal tähistasid Tarvastu rollimängijad madisepäeva 21. septembril väljasõiduga Koonga kooli. Käisime Soontagana maalinnas ja korraldasime kohalikele noortele mõõgavõitluse treeningu. Lõpetuseks mängisime koos eestlaste muistse vabadusvõitluse teemalist rollimängu. Ilm oli suurepärane ja noored toredad.





II MAAILMASÕDA KUI ERINEVAST RAHVUSEST EESTIMAALASTE IDENTITEEDI KUJUNDAJA

Kevadel kuulutas Haridus- ja Teadusministeerium välja integratsiooniprojektide konkursi ja sinna kirjutas projekti õpetaja **Aive Kaldra**. Projekti partneriteks palusime tulla juba tuttavatel Kohtla-Järve Ahtme Gümnaasiumi õpilastel ja nende ajalooõpetajal Olga Mesilasel.

25. – 29. septembrini olid Ahtme Gümnaasiumi õpilased külas Lõuna-Eestis. Korraldasime ühise laagri Valga Militaarteemapargis, kus ööbisime sõjaväelisel viisil naridel. Teemaparki ja muuseumi soovitame pärast sealviibimist soojalt kõigile, kellele võimalus peaks avanema Valgas käia. Suurepärane toit kohvikus „Sinel“, huvitava ekspositsiooniga muuseum, asjalikud muuseumitunnid ja orienteerumismängud, palju võimalusi erinevateks füüsilisteks tegevusteks... Enim jäi meelde laserrelvadega lahingu pidamine Soorus, taastatud II maailmasõja aegsetes kaevikutes.

Laagrite vahel jäi õpilastele aega valmistuda ettekandeks „Minu pere II maailmasõja ajal“. Paljudel oli esitluse jaoks võimalik kaasa võtta dokumente, fotosid või mälestusesemeid.

Teise laagri saime läbi viia 30. oktoobrist kuni 3. novembrini. Seekord sõitsid Tarvastu noored Ahtme Gümnaasiumi külla. Laager toimus koolimajas, kust tegime mitmel päeval väljasõite. Huvitav oli retk mööda II maailmasõja lahingupaiku Ida-Virumaal Kohtla-Järvest Narvani. Suurepärane vastuvõtt koos huvitavate tegevustega ootas meid Vaivara Sinimägede muuseumis, kus õpilased eneselegi märkamatult palju uut õppisid. Muuseumiga teeb koostööd OÜ Prümmel, kelle juures saab pärast tõeliste lahingupaikade külastamist paintballilahinguid pidada ja meie õpilased jäid sellega väga rahule. Tegevuste sekka mahtus

veel ühine filmi „1944“ vaatamine, erinevaid ülesandeid ja arutelusid II maailmasõjaga seotud teemadel.

Järgnes minikonverents, kus kõik osalised oma pere ajalugu tutvustasid. Kuulati huviga ja neis lugudes leiti rahvuslikust kuuluvusest hoolimata rohkem kokkupuutepunkte, kui enne projekti algust oodata oskasime.



VILJANDIMAA ARENDUSKESKUSE KORRALDATUD NOORTE INSPIRATSIOONIPÄEV

2. oktoobril korraldas Viljandimaa Arenduskeskus Sakala keskuses noortele inspiratsioonipäeva, kus teiste seas rääkisid saalitäiele kooliõpilastele oma projektist Keskaegne karneval ka Johanna Otsman ja Randel Saar.



EU SOLIDAARSUSKORPUSE PROJEKTI KIRJUTAMINE

Selle aasta sügisel Euroopa Komisjoni algatusel ellu kutsutud kohalike solidaarsusprojektide eesmärk on motiveerida noori märkama ja lahendama oma kodukoha probleeme. Meie MTÜ poolt osales projektikonkursil 5-liikmeline noortegrupp, vastutavaks isikuks **Taavi Priinits**. Kirjutasime projekti Linnamäe legendid, kestusega 12 kuud alates mai lõpust 2019. Projekt lõpeb suure ajaloolise rollimänguga Tarvastu Linnamäel, teemaks Poola-Rootsi sõjad 17. sajandi algul. Praeguseks on teada, et meie projekt kiideti heaks ja sai rahastuse.

TALVE TUULED

15. detsembril võtsid Tarvastu rollimängijad osa Kaur Matiiseni korraldatud orkilarbist Talve tuuled, mis toimus Välustes. Osalesime nii mängijate kui mängujuhtidena. Talvine mäng kestis terve päeva ja nõudis vastupidavust ning häid sooje riideid. Osalejaid oli Tartust ja Tallinnast, Jõgevalt ning Mustveest ja seetõttu ka kajastust rohkem kui muidu:

<https://www.ulmeajakiri.ee/?larpiarvustus-talve-tuuled>

<https://tartu.postimees.ee/6490830/foto-ja-videolugu-tartu-viikingid-jatsid-orkid-viljandimaal-nalga>

Pärast kohtumist Kuuõgijaga on saadud vastuseid aastaid otsitud küsimustele - need nüüd on asendunud uute küsimustega.

Mida teha? Kuidas olla kindel, et Kuuõgija poolt antud ülesanded saaks täidetud?

Igatahes Pööripäevalt lahkuti seekord vargsi ja tasakesti ning Mornakhi klanni vähene arvukus tuli seekord kasuks. Muretseda tuli nüüd Orkide maadel toimuva kodusõja ning Kuninganna Nefretete käsilaste pärast.

Taruki kaaskond liigub vargsi Mornakhi klanni äärealadele. Kodusõda ei luba tal naasta põhjalas asuvasse Taruki kantsi ning talv tuleb vastu võtta esivanemate kombel koobastes. Napib toitu ning varusid ning külмага kaasnevad haigused - nõiduslikud ja looduslikud!

Taruki sõdalase Miraaki rituaalsed matused ja ärasaatmine peab toimuma enne, kui saab otsustada või üldse vaadata, mis edasi saab.

Kindel on see, et nüüd, kus Kuuõgija on vaba, saab olema tumedam, verisem ning võikam ajastu. Taruk ja tema klanni kaaslased valmistuvad halvimumaks, aga teavad sisimas - orkid võidavad alati!



...davad orkid olid hämmeldunud, et lahinguks ei läinud. | FOTO: Kristjan Teedema/Tartu Postimees