

TEGEVUSARUANNE 2020

Selle aasta esimene pool ei andnud meile eriti palju võimalusi rollimänguga tegeleda. COVID-19 vallutas maailma ja kõik meie liikmed istusid kodudes, püüdes ennast distantsõppega järje peal hoida. Ometi kirjutas MF TarCard valmis projekti „Kuidas olla ettevõtlik“, mida plaaniti läbi viia uuel õppeaastal, sügisel, koos Tartu Annelinna Gümnaasiumiga. Taavi Priinitsa ja tema meeskonna Solidaarsuskorpusele kirjutatud projekti „Linnamäe Legendid“ tähtaegu õnnestus pikendada, mis oli suurepärane, sest kuna me ei tohtinud kokku tulla, ei saanud me ka keskaegse küla jaoks teisaldatavaid maju ehitada ega rollimängu ennast läbi viia. Samuti jäid ära ka suvised suurüritused, nende seas nii Viljandi Keskaja päevad kui Põhjala Pööripäev.

Õige elu algas meie jaoks alles sügisel, koos uue õppeaasta algusega.

TEE TULEVIKKU

8. – 11. septembrini osalesime Tartu Annelinna Gümnaasiumi partneritena noortekohtumiste projektis, mis oli nende poolt kirjutatud ja ette valmistatud. Projekt oli suunatud karjäärivaliku tegemisele ja oli nii huvitav kui vajalik.

Noored said osa AHHA keskuse näitustest ja töötoast, valmistasid rinnamärke ja helkureid, tutvusid Eesti Lennuakadeemia poolt pakutavate erialadega ning nautisid sõitu lennusimulaatoritel, valmistasid endale õhtusöögiks Korea sushit, õppisid nii praktilist keemiat kui esmaabi, said aimu Tartu Kutsehariduskeskuses pakutavast erialade valikust ja valmistasid sealsetes koka ning kondiitri töötubades maitsvaid asju ning lõpuks mängisid Tartu Ettevõtluskülas läbi põneva rollimängu. Meelelahutuseks olid kavas fotojaht ning põgenemistuba.

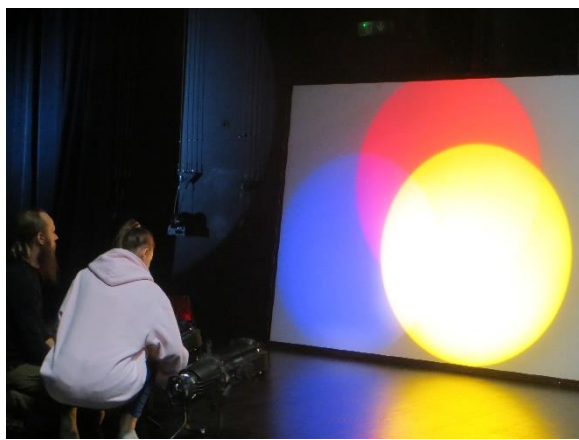




Kogu mitmekesine tegevus oli suunatud tarkade valikute tegemise oskusele, sest just valikutest sõltub iga noore inimese tulevik.

KUIDAS OLLA ETTEVÕTLIK

23. – 27. septembrini toimus MF TarCard kirjutatud noortekohtumiste projekti esimene kohtumine Mustlas. Külla tulid Tartu Annelinna Gümnaasiumi õpilased koos ajalooõpetaja Veronika Kimiga. Kohtumise jooksul käisime külas TÜ Viljandi Kultuuriakadeemias, kus sai osaleda erinevates töötubades. Oma ettevõtluse alaseid kogemusi jagasid nii MF TarCard kui ÕF Kambüüs. Noortega käis vestlemas OÜ Kärstna Vili juht Valmar Haava, keda poisid kuidagi minema ei tahtnud lasta, juttu jätkus paariks tunniks isegi veel parklas seistes. Terve päeva veetsime Viljandi Kutseõppekeskuses, kus tutvustati põhjalikult kõiki pakutavaid erialasid ja räägiti lähemalt ka II kursusel asutatavatest õpilasfirmadest. Noored osalesid ka erinevates töötubades ja korraldasid hiljem ajurünnaku, mille tulemusena valmis õpilasfirmade ideepank, mida mõlema kooli õpilased kasutada saavad. Toimus ka fotosessioon ja hilisem fototöötlemise töötuba, mida viis läbi meie kooli endine õpilane Karl Kristofer Alp.





Selle projekti teine noortekohtumine toimus 28. oktoobrist 1. novembrini Tartus. Selle jooksul trükkisime kõik endale kahe kooli koostöös tehtud pildiga T-särgid, siiditrükki teostas Marko Mäshroom Studiost oma portatiivse trükimasinaga. Külastasime TYPA trükimuseumi, kus saime ka ise trükkimist proovida, tegime Vanemuise teatris ekskursiooni ja osalesime töötubades, mängisime gruppides läbi Jüri von Kaufmanni seiklused Tartus, käisime graffiti-ekskursioonil, kuulasime EMSL tegevjuhi loengut vabaühenduste tegevusest Eestis ja mängisime ettevõtlus-muinasjutumängu, tegime ettevõtlusteatrit ning projekti lõpuks valmistasime meeskonnamänguna õhtusööki, mida hindas žürii ja parimatele (st kõigile 😊) olid ette nähtud auhinnad.

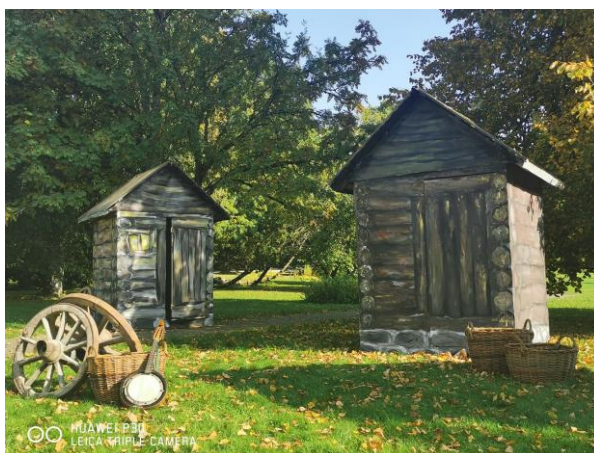




KESKAEGNE KÜLA

Septembri lõpuks sai lõpuks valmis ka keskaegne küla. Ehitustöid juhatas Kalmer Lind VIKKist, maalritööd meie enda Tarvastu Muusika-ja Kunstikooli õpetaja Kälina Savka.





LINNAMÄE LEGENDID

17. oktoobril õnnestus meil läbi mängida ka „Linnamäe Legendid“, millega lõpetasime Solidaarsuskorpuse projekti. Ilm oli jahe, aga päikeseline, nagu tellitud. Mängus oli nii eestlaste küla kui Poola ja Rootsi sõjaväed, kes omavahel arveid klarisid. Mängus olid ka kummitused, kes kõiki osapooli trollisid – kummitusteks muutusid need sõdalased, kes lahingus elud kaotasid. Kogu kola Tarvastu linnamäele ja hiljem tagasi koolimajja toimetamisel oli abiks palju inimesi, eriline tänu kuulub perekond Savkale. Ilutulestiku, mis markeeris linnuse järjekordset õhkulaskmist, muretses ja pani tööle Mati Valli Viljandi vallavalitsusest. Kuigi meid oli tänu piirangutele planeeritust vähem, jõudsid mängima ka sõbrad Viljandist, Tartust, Tallinnast ja idee autor Taavi ise Tapalt kaitseväeteenistusest. Grimmigi tegid mängu kestel muutujatele Tarvastu Muusika- ja Kunstikooli tüdrukud Hanna Tafenau ja Triinu Taimi Priinits. Killud mängust jäädvustas videole Tarmo Piir.





Edasi möödus aasta lõpp jälle distantsõppel, nii et koos tegutsemisest sai ainult unistada. Ometi, tagasi vaadates tundub, et kogu aasta polnudki nii igav ja üksluine, kuigi tegevused kogunesid ühte perioodi hunnikusse...